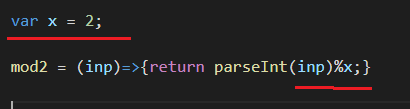
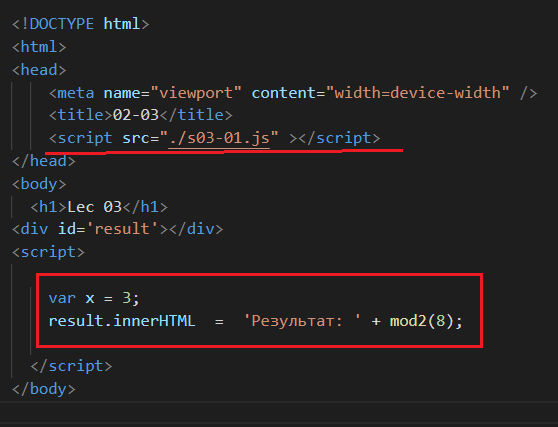
Лекция 03

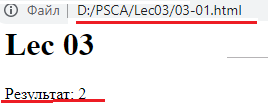
ПСКП, ПОИТ-3

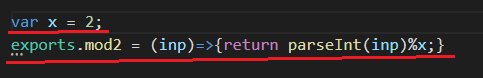
**ГЛОБАЛЬНЫЕ ОБЪЕКТЫ**

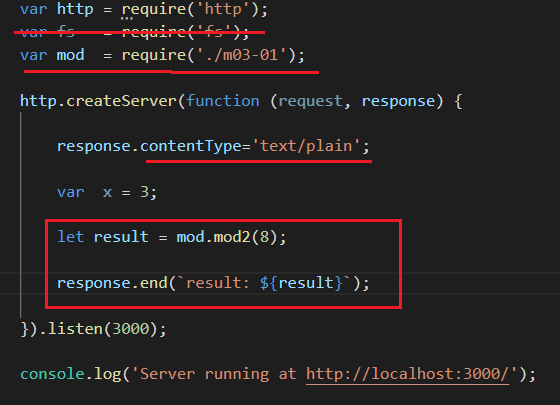
1. **Глобальные объекты: global, process, buffer**
2. **global:** отличие global от window

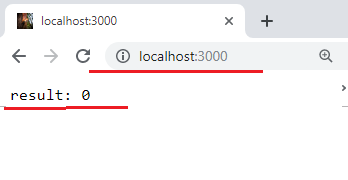
****

****

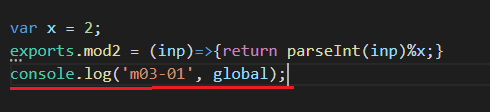
****

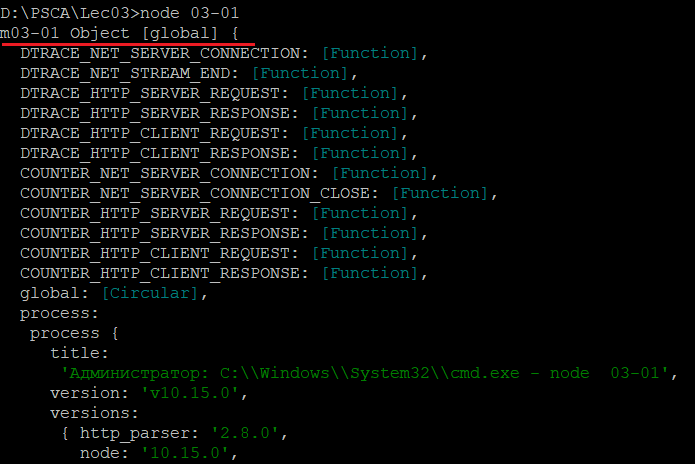
****

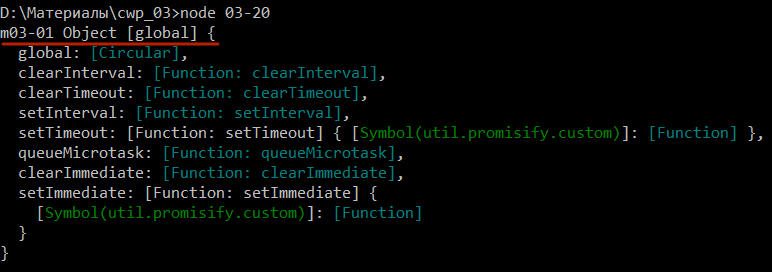
****

****

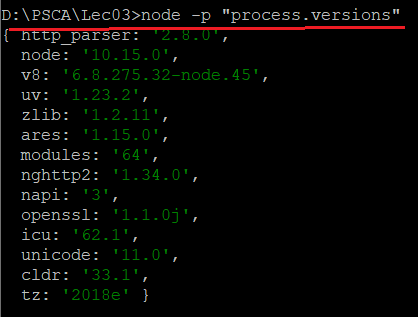
1. **global: *хранит var-данные на уровне модуля***.

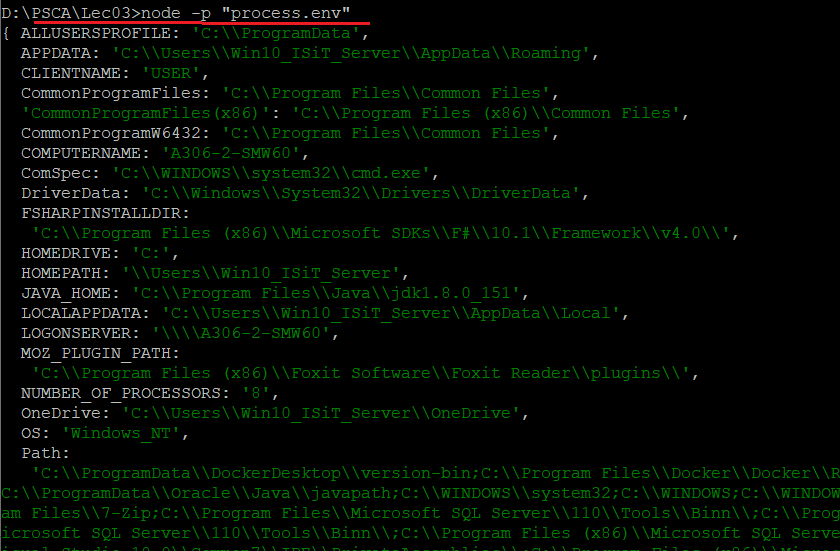
****

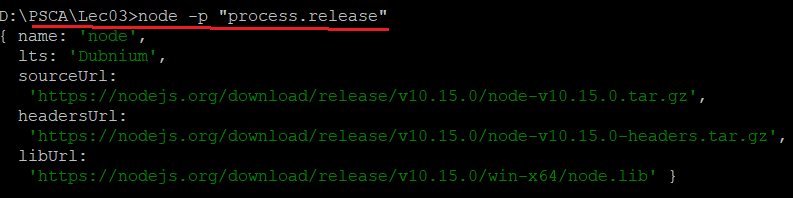
****



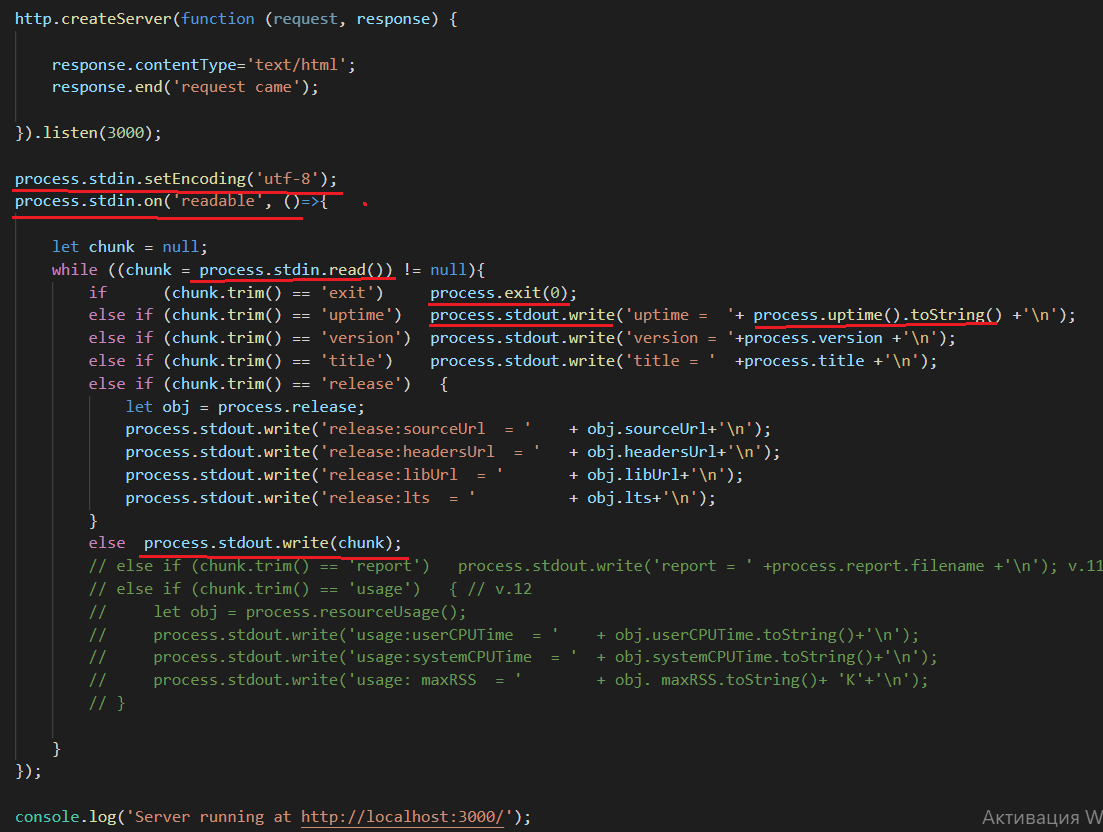
1. **process:** информация о среде выполнения

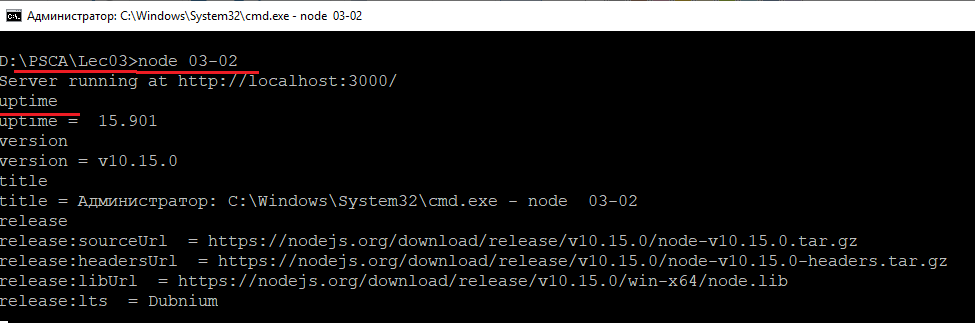
****

****

****

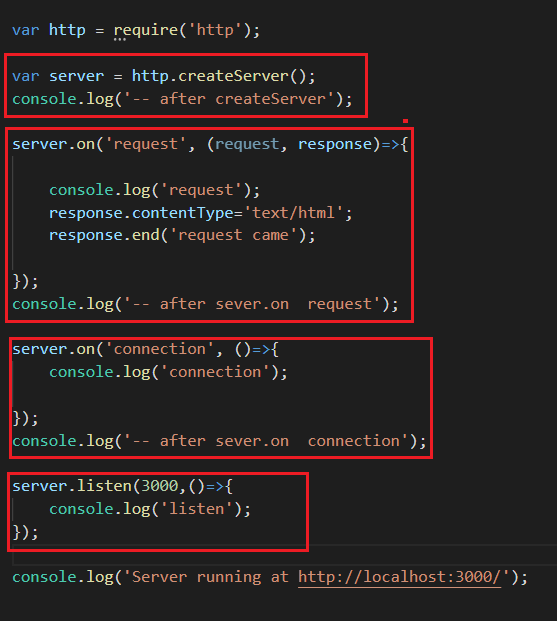
1. **process: stdin, stdout, stderr,…**

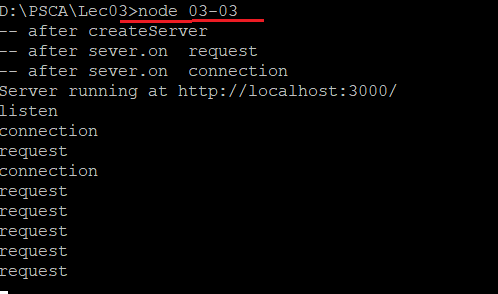
****

****

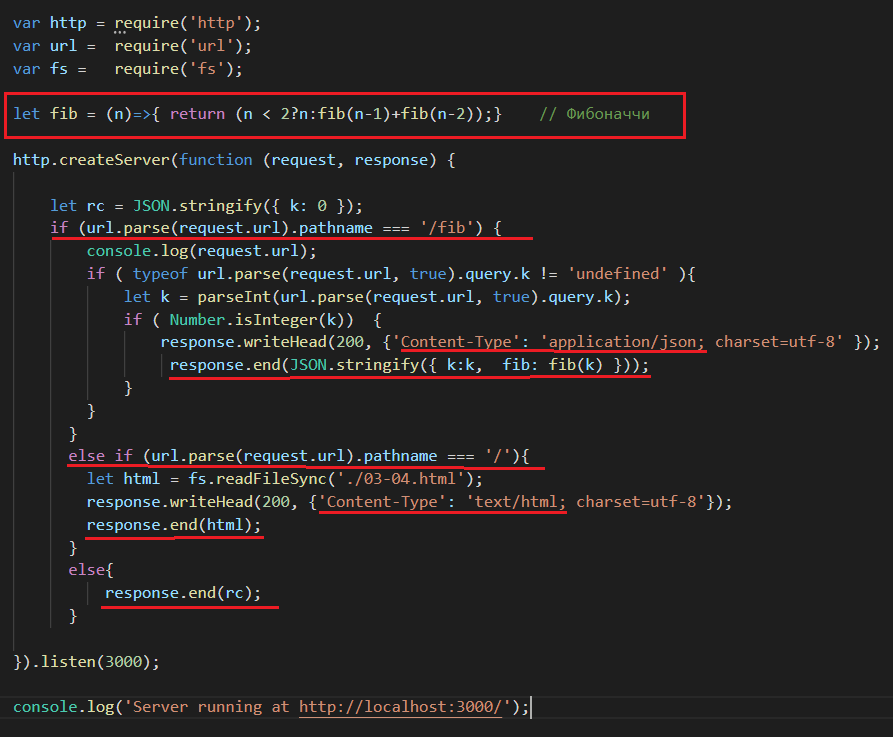
1. **Принцип издатель подписчик**



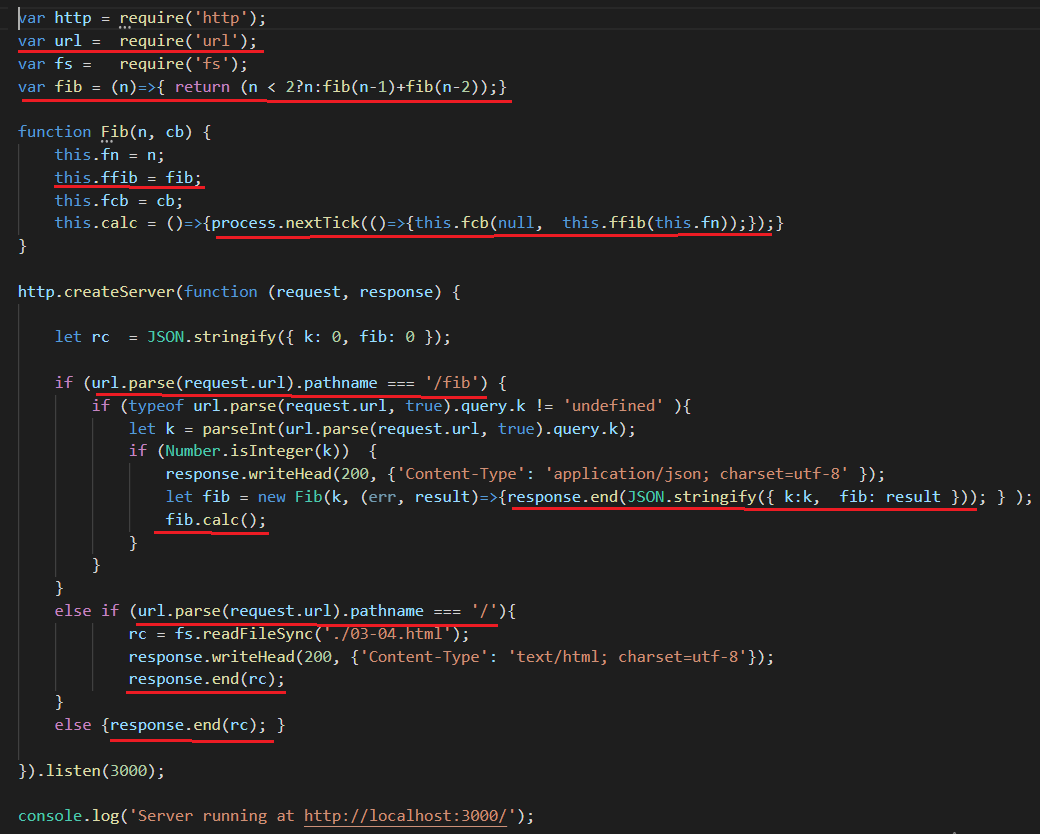
****

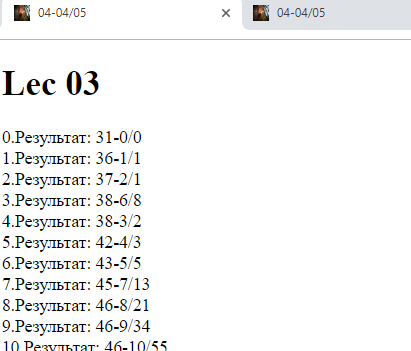
****

1. **process: process.nextTick**

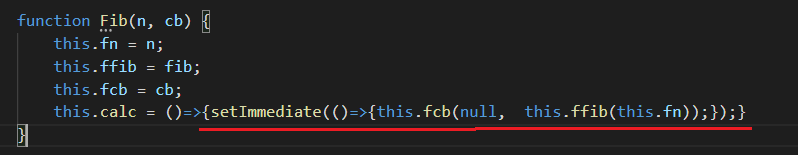
****

****

****

****

1. **setImmediate**

****

1. **buffer:** класс Buffer – предназначен для работы с двоичными данными: набором октетов.
2. **Глобальные компоненты:** require, module, console.
3. **Принцип функционирования стека вызовов**



1. **Принцип функционирования стека вызовов и очереди callback-функций**









1. **Структура Calback-очереди**



1. **Event Loop: макрозадачи** - выполняются по одной за один проход цикла; **микрозадачи** - на каждом проходе цикл выполняет все накопившееся.
2. **Макрозадачи:** setTimeout, setInterval, setImmediate, requestAnimationFrame, I/O, UI rendering
3. **Микрозадачи:** process.nextTick, Object.observe, Promises
4. **Микро-задачи:** специальная функция **queueMicrotask (func**) - ставит func в очередь на выполнение в очереди микрозадач.